

城市口袋公园景观小品的人性化设计与实践研究

师东梅

三门峡黄河天鹅湖湿地保护中心

DOI:10.32629/eep.v8i11.2968

[摘要] 城市口袋公园作为高密度城区的“绿色补丁”,景观小品是实现其服务功能与情感价值的核心载体。本文以人性化设计理论为支撑,从功能适配、情感共鸣、全龄友好三个维度,系统探讨座椅、标识、照明等核心景观小品的人性化设计要点。提出“需求精准匹配-要素协同设计-全周期管护”的实践路径,破解当前口袋公园景观小品设计同质化、适配性不足等问题,为提升口袋公园使用体验、优化城市微空间品质提供理论参考与实践方案。

[关键词] 口袋公园; 景观小品; 人性化设计; 全龄友好; 城市微空间

中图分类号: G246 文献标识码: A

Human-Centric Design and Implementation of Urban Pocket Park Landscaping Features

Dongmei Shi

Sanmenxia Yellow River Swan Lake Wetland Conservation Center

[Abstract] As "green patches" in high-density urban areas, pocket parks rely on landscape features as their core vehicles to fulfill both functional and emotional values. Grounded in human-centered design principles, this study systematically examines key design elements—including seating, signage, and lighting—from three dimensions: functional compatibility, emotional resonance, and age-friendly accessibility. The proposed "demand precision matching, element synergy design, and full-cycle maintenance" approach addresses current challenges like design homogenization and functional inadequacy in pocket park features. This research provides theoretical references and practical solutions to enhance user experience and optimize urban micro-space quality.

[Key words] pocket park; landscape feature; humanized design; all-age friendly; urban micro-space

引言

高密度城区绿色空间匮乏的结构性矛盾,正伴随城市化进程的指数级推进而呈现愈演愈烈的显性特征;口袋公园,凭借其选址机动性、建设周期压缩性及服务半径局限性的复合优势,已演变为城市绿化补充与居民生活品质提升的核心物质载体。景观小品,作为口袋公园空间叙事中的“点睛之笔”,其设计决策对空间使用体验的生成与功能目标的达成构成直接且决定性的干预。当前多数口袋公园的景观小品系统,普遍存在设计趋同化、人群需求异质性的系统性忽视、功能效用与情感归属的本体性割裂三大结构性缺陷。本文,基于人性化设计的元视角,通过典型案例的深度解剖,系统阐释景观小品设计的核心准则与实践进路,其最终目标是使口袋公园成为真正意义上的“以人为本”的城市微休闲空间。

1 城市口袋公园景观小品人性化设计的核心内涵与理论支撑

1.1 核心内涵: 从“功能满足”到“需求适配与情感共鸣”

口袋公园景观小品的人性化设计,其核心在于对使用者生理需求、行为习惯及情感诉求的全面聚焦,旨在达成“小而精、小而美、小而适”的设计靶向,此靶向与传统公园景观小品所恪守的“装饰优先”逻辑存在本质性区隔。其内涵可被剖解为三个层级:其一为功能适配性,该适配性要求确保小品功能与口袋公园的核心服务场域——包括短时休憩、邻里交流、儿童游乐等——达成精准性耦合;其二为全龄包容性,此包容性需兼顾老年人、儿童、残障人士等异质群体的使用诉求,以消弭使用过程中的各类障碍。

1.2 理论支撑: 人性化设计与环境行为学的融合应用

人性化设计理论,作为景观小品设计的核心指导框架,其内在的“以人为本”的轴心思想,要求设计全过程必须系统性嵌入使用者需求的初始调研、多维度分析与落地后的反馈回路。环境行为学,则通过对居民在口袋公园内的活动模式——包括但不限于老年人的久坐休憩行为、年轻人的临时停留状态、儿童的游戏互动场景——进行实证性解析,为景观小品的功能需求

界定与布局逻辑推演提供了量化支撑。全龄友好设计理论,为兼顾不同年龄段人群的差异化需求提供了方向性锚点。它要求景观小品在尺寸参数、材质选型、功能模块等维度实现跨人群的适配性整合。^[1]

2 城市口袋公园核心景观小品的人性化设计要点

2.1 休憩座椅: 兼顾舒适性、灵活性与场景适配性

作为口袋公园内使用频率居于首位的景观小品,座椅的人性化设计所围绕的核心框架为“舒适适配与场景匹配的耦合”。其一,尺寸与角度维度对人体工学的精准贴合构成首要考量:座椅高度被界定在45至50厘米区间——此范围契合成年人群体与老年人群体的坐姿行为习惯;座面深度参数设定为50至60厘米;靠背倾斜角度则控制在105°至110°,上述几何参数的协同作用旨在缓解久坐状态下的肌体疲劳。座面材质的遴选聚焦于防滑与透气性能的双重满足,防腐木、橡胶等品类被纳入优先选择清单;冬季场景下金属材质所带来的低温触感需被规避,夏季场景下石材材质的吸热致烫问题亦需被消解。其二,布局形态与数量规模对具体场景的灵活适配构成次级维度:在树荫覆盖区域、景观节点等空间点位需规划集中式休憩区块,“2至3人联排式座椅与单人独立式座椅的组合配置”应被采用,此布局模式可同时响应邻里间交流互动与个体独处休憩的差异化需求;座椅数量需依据口袋公园的实际占地面积进行调控,常规标准为每100平方米场地设置4至6个座椅席位,以实现空间拥挤或设施闲置状态的双重规避。其三,功能边界的拓展对多元需求的覆盖构成第三维度:座椅旁侧需增设可折叠式小型桌板构件——该构件可便利老年使用者放置水杯、棋盘等物品;U型充电接口需同步配置,以适配年轻使用者的临时充电需求;部分座椅的底部区域需预留轮椅停放空间,此设计旨在提升设施的包容性水平。座椅布局可依托场地的物理边界进行规划,以此构建具有相对私密性的休憩空间单元。外界环境所产生的干扰因素可被有效削弱。使用过程中的舒适度体验将得到进一步提升。

2.2 标识系统: 清晰直观、全龄可读与地域特色融合

标识系统的核心功能,被界定为“引导认知”这一特定范畴,而其人性化设计的实现目标,则明确指向“清晰易懂”与“全人群适配”两个并行的维度。信息传递的精准直观性,作为首要的实施层面,要求采用“图形+文字”的双载体设计范式——入口标识需对公园名称及功能分区(例如休憩区、儿童游乐区等具体子项)进行明确标注,路径标识则运用箭头与距离组合的简洁表述形式,以此规避复杂文字的冗余呈现;文字字体的选择,需限定于黑体、宋体等具备高识别度的类型,且字号参数不得低于16号,该数值设定旨在确保老年群体在远距离条件下的可辨识度。多感官适配全人群,构成第二个实施层面。标识牌的高度需控制在1.2米至1.5米的区间内,此区间的设定意在兼顾成年人与儿童的视线高度需求。同时,需增设盲文标识与语音提示功能,其中语音提示功能的触发机制为扫码操作,该组合措施的目的是满足视障人士的使用需求;色彩搭配方案需采用高对比度的组合模式(例如白色文字与绿色背景的搭配),这一设计旨在提升

弱光环境下的文本可读性。地域文化元素的融入,是第三个实施层面。需对城市本地的文化符号进行系统性提取,并将其整合至标识牌的造型设计过程中,使标识系统转化为传递地域文化的载体。这一设计逻辑的核心,是避免同质化设计的出现。

2.3 照明设施: 安全保障、氛围营造与节能适配

照明设施的人性化架构设计必须实现“安全照明—氛围营造—节能需求”三者的动态平衡。采用“主照明+辅助照明”的复合配置模式以达成分层照明的安全保障目标,其中主照明单元需选用高度参数为3至4米的庭院灯具,沿核心通行路径进行线性布置,其照度阈值应被限定在20至30勒克斯区间,以此确保夜间步行活动的安全性;辅助照明体系则需整合埋地式灯具、壁装式灯具等多元形态,对座椅休憩区域、景观节点等关键空间实施定向照明,其照度参数需控制在10至15勒克斯的范围内,从而规避强光对人眼的刺激性影响。光源色温需设定在3000开尔文以下,采用暖黄色调,以规避冷白色光源所产生的生硬质感,同时灯具本体需搭载防眩光设计模块,其灯罩的光束发散角度需被约束在120度以内,以降低光线对人眼的直接投射。为适配使用行为的规律性特征并实现智能节能目标,需同步部署人体感应传感装置与光感传感装置,在夜间无人活动的时段自动将照度参数下调至5勒克斯以下,而在有人活动的时段则自动提升至预设阈值,此举既能够实现能耗的有效管控,又能够满足基础使用需求;此外,应优先选用太阳能供电型灯具产品,以进一步削减能源消耗总量,从而契合绿色低碳的发展理念。^[2]

2.4 儿童游乐小品: 安全优先、趣味互动与成长适配

作为袖珍型城市绿地的核心使用群体构成单元之一,低龄人类个体的活动需求界定了户外微型游憩构筑物的设计基准,该基准的核心构成为“安全优先级框架+探索性交互模态+发育适配性预留”的三元耦合体系。安全优先级框架的全域覆盖性要求,体现在游憩构筑物的材料遴选需指向无毒生态型聚乙烯(PE)与天然木质基材等类别,同时对锐角型边缘与凸起物实施物理性规避;地面缓冲层需采用橡胶质衬垫或沙砾介质,其垂直厚度阈值不得低于5厘米,以实现跌倒冲击的动能衰减;构筑物的垂直高度需依据生理发育阶段进行空间分异设置,3至6岁发育区间的构筑物高度上限为1.5米,6至12岁发育区间的上限则设定为2.5米。探索性交互模态的激发机制,要求在构筑物系统中嵌入攀爬、滑行动态位移与平衡控制等多元交互维度,同时植入仿生形态学的造型语言以强化感知层面的趣味性;亲子协同型交互设施(例如双体摆动装置、亲子杠杆式跷跷板)的增设,构成了代际沟通行为的物质载体。发育适配性预留的拓展性要求,体现在部分构筑物需采用高度可调节的机械结构,以匹配不同生理发育阶段的个体需求;游憩空间的周边区域需配置监护人的静态休憩单元,确保监护人对活动个体的实时视觉监控,从而达成游憩行为与监护行为的空间协同适配。

3 城市口袋公园景观小品人性化设计的实践路径

3.1 前期: 精准需求调研, 奠定设计基础

人性化设计的前置性奠基工序系前期调研,其实现需锚定

使用人群的特征谱系与需求维度,为此必须部署‘实地踏勘、问卷调研、访谈座谈’构成的异质方法矩阵。场地条件的勘测定量需依赖实地踏勘的介入:对口袋公园的毗邻空间属性(居住区、商业区或办公区的归属)、动线流通状态、物理尺度参数及地形地貌特质展开勘察,以此界定景观小品的空间布控阈值与适配向度。针对异质群体的需求捕获,问卷施测与访谈介入构成其核心路径——面向周边住民、职域通勤者、未成年监护者等差异化人群,需系统探查其使用频次、本质诉求(休憩、游艺、社交等范畴)、对景观小品的偏好倾向与改进提案。需求分类的系统性归拢需将调研产出的原始数据解构成‘刚性满足需求’(基础休憩功能、安全照明设施等实例)‘预期满足需求’(电力补给、亲子互动场景等实例)‘隐性潜能需求’(文化沉浸体验、应急避险功能等实例),该分类架构为设计决策提供精准的导向性锚点。

3.2中期:协同设计落地,保障适配性

中期设计阶段,景观小品的协同适配必须在功能维度、美学维度、文化维度及全龄维度四个维度上达成有机耦合。其一,功能维度的优先性必须得到确立,即依据前期需求调研所获致的基准参数,对景观小品的类型谱系、数量阈值与空间布局模式进行系统性厘定,以确保休憩、引导等核心功能模块得到优先性满足。其二,美学范式与文化基因的深度融合构成关键环节。景观小品的造型语汇、色彩体系必须与口袋公园的整体风格框架形成内在协同,同时植入地域文化的特异性元素,以规避同质化的趋同陷阱。其三,全龄友好性的细节维度把控要求从材质选型、尺寸规制、无障碍设计等微观层面切入,以保障不同年龄、能力的人群均可实现便捷化使用。^[3]

3.3后期:全周期管护,保障长效使用

作为景观小品长效功能发挥的根本性保障,后期管护机制的构建必须涵盖日常维护、定期更新与反馈优化三个维度的全周期框架。明确管护责任主体,将清洁、检修(包括座椅紧固、照明设施检修、游乐设施安全检查)等操作纳入常态化执行范畴,对损坏设施实施即时修复。每2-3年开展一次使用反馈调研,基于人群需求的动态演变与设施老化的客观状况,推进景观小品的局部更新优化(例如老化材质的替换、适配性功能的新增)。通过社区公告、线上平台等多渠道收集居民的反馈建议,邀请居民参与景观小品的维护监督工作,以此提升公众的认同感与参与度。

4 结语

城市口袋公园景观小品的人性化设计的核心,在于对“人”的需求本质的回归,这一回归过程,通过对不同人群的生理与情感诉求的精准对接,实现功能、美学与文化的协同统一。本文所提出的核心设计要点与“调研-设计-管护”的实践路径,为口袋公园景观小品设计提供了可落地的解决方案。

[参考文献]

- [1]郑峰.城市公园建设的施工技术分析[J].建设科技,2024,(20):98-100.
- [2]陈芃序,王天扬.城市街边微型公共空间设计策略研究——以口袋公园为例[J].城市建筑,2021,18(25):69-71.
- [3]杨嘉丽.地方文化元素在城市口袋公园设计中的体现[J].现代园艺,2021,44(10):90-91.

作者简介:

师东梅(1975--),女,汉族,河南省三门峡市人,本科,工程师,城市公园园林绿地养护精细化管理。